

# **Sascha Stammer**

## **Solution Architect XR / VR**

Enterprise XR · Unity / Unreal · Mobile AR · Standalone VR · WebXR · Integration & Architecture

---

### **Profil**

Solution Architect XR/VR mit über 18 Jahren Erfahrung an der Schnittstelle von 3D-Grafik, Echtzeit-Systemen, Softwarearchitektur und Team-Enablement. Fokus auf technisch anspruchsvollen Enterprise XR Lösungen in IoT, Manufacturing und Real Estate Kontexten.

### **Kernkompetenzen**

- Technisches Anforderungsmanagement im Kundenkontakt
- Architektur und Lösungsdesign für Enterprise XR Anwendungen
- Unity, Unreal, C# – Mobile & Standalone Performance-Optimierung
- API-Integration (REST, Realtime, Rollen- & Rechtekonzepte)
- Integration von CMS, ERP, PIM, LMS, AI & Analytics Systemen
- Projektsteuerung, Teamführung und Qualitätsstandards

### **Projekt-Highlights**

- Virtuelles Stahlwerk (VR Multi-User Plattform, Teamgröße 12)
- AR Navigation für Industrieanlagen (Mobile XR)
- Fahrsimulator (Lead Architect, Performance & Pipeline Design)
- Interaktive Lern- und Trainingssysteme für Enterprise Kunden

### **Technologie-Stack**

- XR Devices: Meta Quest, Apple Vision Pro, PICO, XREAL
- 3D Engines: Unity, Unreal
- Sprachen: C#, Python (projektabhängig)
- Cloud & Integration: REST APIs, OAuth2/OIDC, Realtime Services

### **Kontakt**

E-Mail: stammer@vranlagen.de

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/sascha-stammer-970a0226/>

Standort: Berlin · Reiseanteil: mittel · Deutsch & Englisch verhandlungssicher